

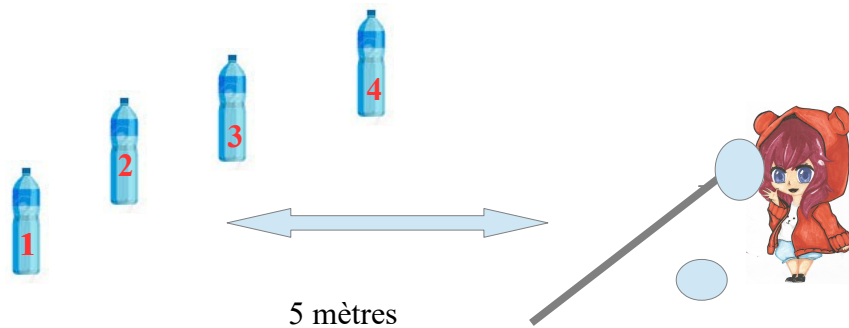
Jeux d'adresse et tables de multiplication. .

Dans ton jardin. [Loin des vitres et de la rue.](#) [Tu reprends la suite de la fiche sur les jeux d'adresse.](#)

Tu installes tes **12 quilles** (bouteilles d'eau en plastique).

Tu as besoin de boules de pétanque en plastique ou de balles de tennis, si tu n'en as pas fais des boules de vieux chiffons.

1/ Tu places tes 12 quilles les unes à côté des autres et tu te places à 5 mètres.



Règle du jeu :

Tu lances tes cinq balles . A chaque fois que tu touches une quille tu multiplies sa valeur par 2 , ex : je touche la quille 7 , mon score est de $7 \times 2 = 14$ points... Et je continue avec les autres balles.

Au jeu suivant je joue avec la table du 3 , puis du 4, jusqu'à 10 si tu peux.

Tu dois annoncer les points obtenus et tu vérifies sur la table de multiplication correspondante . [si tu t'es trompé tu fais un tour de jardin en courant et tu recommences.](#)

Sinon tu marques le score de chacun des cinq lancers de la partie.

Lorsque tu as lancé tes cinq balles tu additionnes les scores des cinq lancersce sera ton record à battre.

Remplis ce tableau à chaque jeu.

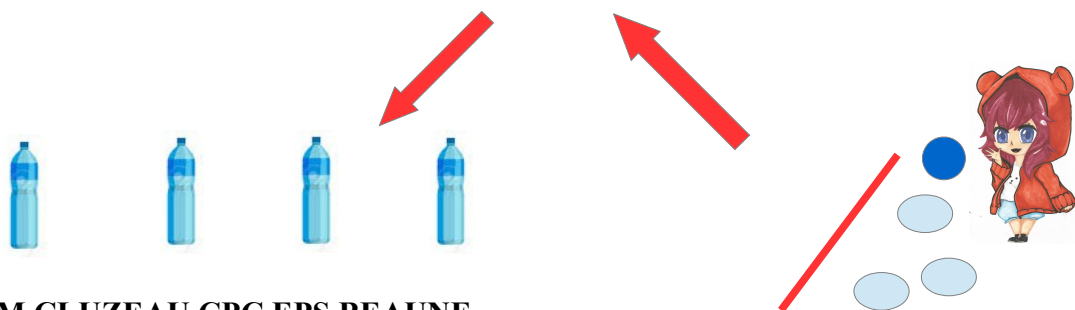
Table du.....				
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5
Total des points :				

Tu vas devenir un champion des tables de multiplication.

Pour compliquer.

1/-Tu alignes tes quilles en ligne, les unes derrière les autres,espacées 40 cm entre elles.

Règle du jeu :Tu essaies de les faire tomber, l'une après l'autre dans l'ordre de la plus près à la plus éloignée (dans l'ordre croissant de **1 à 12**) puis dans l'ordre décroissant de **12 à 1**. **Puis tu essaies de viser de deux en deux. Ex : je fais tomber la deux, puis je vise, la 4, puis la 6... Puis je vise de trois en trois etc... jusqu'à 6.**



JM CLUZEAU CPC EPS BEAUNE

2/ Tu annonces avant chaque lancer la quille que tu veux toucher. Si tu réussis tu multiplies sa valeur Par :
La table du 2, puis la table du 3, puis la table du 5, du 6, du 7, du 8, du 9 et du 10.

Ex : je choisis la table du 5, je touche la quille numéro 4, j'ai $4 \times 5 = 20$ points.

EX :Je le note dans mon tableau de performance de la table du 5 .

Remplis ce tableau à chaque jeu.

Table du.....				
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5
Total des points :				



3/ Tu vas jouer avec deux tables de multiplication en même temps. **TROP FORT.**

Tu disposes tes quilles autrement , les six plus petites de **1 à 6** devant et un mètre derrière les 6 autres de **7 à 12**. Tu prévois un mètre entre les deux rangées.



Règle du jeu :

Tu ne dois toucher qu'une "quille" à la fois. Tu annonces avant chaque lancer la quille que tu veux toucher. Si tu réussis à toucher une quille du premier rang (de **1 à 6**) tu multiplies sa valeur par la table de multiplication que tu as choisie pour le premier rang. Si tu as choisis la table du 2 et que tu touches la quille 4 comme tu l'avais dit. Cela fait quille 4 X2= 8 points.

Si tu annonces et tu touches une quille du deuxième rang tu multiplies sa valeur par une autre table que tu as choisie.

Ex : je prends la table du 4, je touche la quille valeur **10** cela fait quille **10x 4= 40 points.**

A la fin des lancers, tu fais ton addition pour connaître ton score final. Maintenant tu peux lancer des défis aux copains

et tu remplis ton tableau :

Premier rang Table du.....		deuxième rang table du.....		
Lancer 1	Lancer 2	Lancer 3	Lancer 4	Lancer 5
Total points :				

VOILA LES TABLES POUR QUE TU VERIFIES TES REPONSES.

A toi de compléter pour le 11 et le 12.

$1 \times 0 = 0$

$1 \times 1 = 1$

$1 \times 2 = 2$

$1 \times 3 = 3$

$1 \times 4 = 4$

$1 \times 5 = 5$

$1 \times 6 = 6$

$1 \times 7 = 7$

$1 \times 8 = 8$

$1 \times 9 = 9$

$1 \times 10 = 10$

$2 \times 0 = 0$

$2 \times 1 = 2$

$2 \times 2 = 4$

$2 \times 3 = 6$

$2 \times 4 = 8$

$2 \times 5 = 10$

$2 \times 6 = 12$

$2 \times 7 = 14$

$2 \times 8 = 16$

$2 \times 9 = 18$

$2 \times 10 = 20$

$3 \times 0 = 0$

$3 \times 1 = 3$

$3 \times 2 = 6$

$3 \times 3 = 9$

$3 \times 4 = 12$

$3 \times 5 = 15$

$3 \times 6 = 18$

$3 \times 7 = 21$

$3 \times 8 = 24$

$3 \times 9 = 27$

$3 \times 10 = 30$

$$\begin{aligned}4 \times 0 &= 0 \\4 \times 1 &= 4 \\4 \times 2 &= 8 \\4 \times 3 &= 12 \\4 \times 4 &= 16 \\4 \times 5 &= 20 \\4 \times 6 &= 24 \\4 \times 7 &= 28 \\4 \times 8 &= 32 \\4 \times 9 &= 36 \\4 \times 10 &= 40\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}5 \times 0 &= 0 \\5 \times 1 &= 5 \\5 \times 2 &= 10 \\5 \times 3 &= 15 \\5 \times 4 &= 20 \\5 \times 5 &= 25 \\5 \times 6 &= 30 \\5 \times 7 &= 35 \\5 \times 8 &= 40 \\5 \times 9 &= 45 \\5 \times 10 &= 50\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}6 \times 0 &= 0 \\6 \times 1 &= 6 \\6 \times 2 &= 12 \\6 \times 3 &= 18 \\6 \times 4 &= 24 \\6 \times 5 &= 30 \\6 \times 6 &= 36 \\6 \times 7 &= 42 \\6 \times 8 &= 48 \\6 \times 9 &= 54 \\6 \times 10 &= 60\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}7 \times 0 &= 0 \\7 \times 1 &= 7 \\7 \times 2 &= 14 \\7 \times 3 &= 21 \\7 \times 4 &= 28 \\7 \times 5 &= 35 \\7 \times 6 &= 42 \\7 \times 7 &= 49 \\7 \times 8 &= 56 \\7 \times 9 &= 63 \\7 \times 10 &= 70\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}8 \times 0 &= 0 \\8 \times 1 &= 8 \\8 \times 2 &= 16 \\8 \times 3 &= 24 \\8 \times 4 &= 32 \\8 \times 5 &= 40 \\8 \times 6 &= 48 \\8 \times 7 &= 56 \\8 \times 8 &= 64 \\8 \times 9 &= 72 \\8 \times 10 &= 80\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}9 \times 0 &= 0 \\9 \times 1 &= 9 \\9 \times 2 &= 18 \\9 \times 3 &= 27 \\9 \times 4 &= 36 \\9 \times 5 &= 45 \\9 \times 6 &= 54 \\9 \times 7 &= 63 \\9 \times 8 &= 72 \\9 \times 9 &= 81 \\9 \times 10 &= 90\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}10 \times 0 &= 0 \\10 \times 1 &= 10 \\10 \times 2 &= 20 \\10 \times 3 &= 30 \\10 \times 4 &= 40 \\10 \times 5 &= 50 \\10 \times 6 &= 60 \\10 \times 7 &= 70 \\10 \times 8 &= 80 \\10 \times 9 &= 90 \\10 \times 10 &= 100\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}11 \times 0 &= 0 \\11 \times 1 &= 11 \\11 \times 2 &= 22 \\11 \times 3 &= 33 \\11 \times 4 &= 44 \\11 \times 5 &= 55 \\11 \times 6 &= 66 \\11 \times 7 &= 77 \\11 \times 8 &= 88 \\11 \times 9 &= 99 \\11 \times 10 &= 110\end{aligned}$$