



REGULATION

A/ les élèves sont répartis en équipes homogènes. Chaque équipe va jouer dans un espace repéré distinct de celui de l'autre équipe (si vous avez beaucoup de place vous pouvez proposer 3 ou 4 espaces dédiés).

Au signal l'horloge se met en marche chaque passe est une heure. Il faut réaliser le plus grand nombre de passe en 2 mn.

Si la balle tombe au sol chaque membre de l'équipe part en courant vers son plot situé **derrière lui, en fait le tour** et revient se positionner sur son emplacement dans l'horloge et le compte reprend ...mais depuis le début.

VARIABLES :

-Si possible augmenter l'espace entre les joueurs, quand ils deviennent experts. Idem sur l'espace en direction du cône.

- Jouer avec une balle plus petite ou plus grosse.

- Au signal de l'enseignant, sans s'arrêter de compter, passer dans l'autre sens.

- Placer des cerceaux entre le joueur et son cône. Le déplacement se fait à cloche-pied..

- Augmenter le nombre de joueurs par équipe. Cela suppose de la place.

-remplacer le ballon par un freesby (C3).

Port du masque requis.