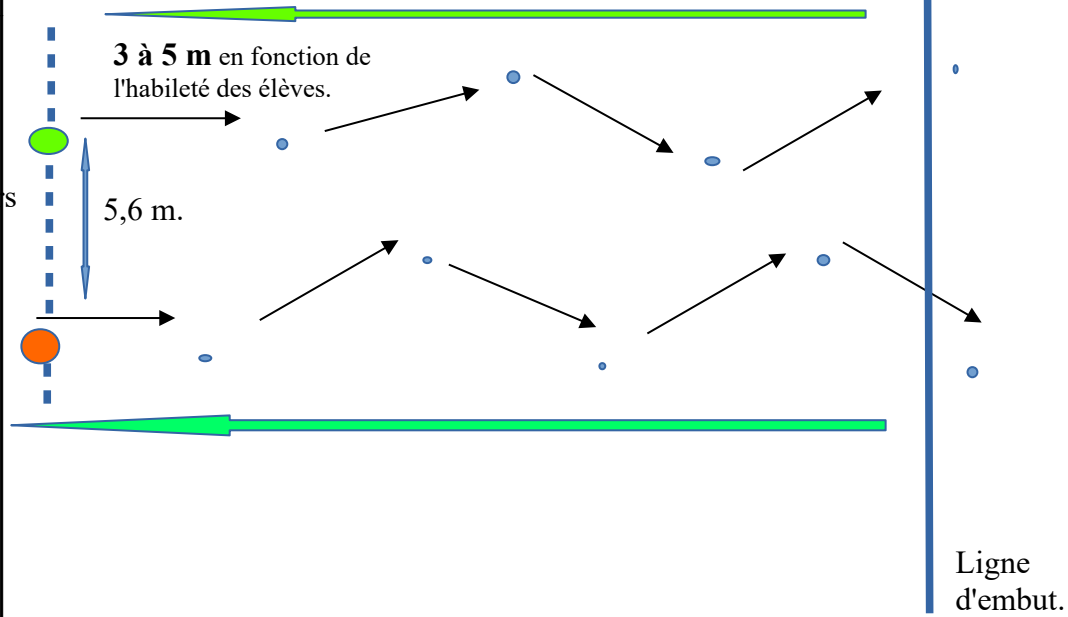


DISPOSITIF :



Matériel : un freesby par équipe..
(variable possible, jouer avec un ballon, une balle, etc...)

L'organisation de la classe : 4 équipes simultanées espacées de 5 à 6 m l'une de l'autre. Les joueurs de la même équipe sont placés soit en ligne soit en quinconce. Les joueurs sont placés sur des points repérés au sol, distants de 5m

REGULATION

A/ Le joueur 1 (**lui seul porte une chasuble**), au signal, lance le freesby au joueur 2 qui après réception lance au joueur 3 et ce jusqu'au joueur "réceptionneur" qui est dans la zone d'embut.

Ce joueur part alors en courant par l'extérieur (flèche verte sur le dispositif) et se place en joueur numéro 1.

Les autres joueurs, dès que le freesby est réceptionné dans l'embut, avancent d'une place et se préparent à recevoir le freesby et le passer. Si le freesby tombe à terre, celui qui ne l'a pas réceptionné le ramasse et l'envoie au suivant.

Variable lorsque le jeu fonctionne bien :

Attention si le freesby tombe à terre, le joueur numéro 1 revient le chercher quelque soit le numéro du joueur qui l'a fait tomber. Le joueur numéro 1 revient au départ et refait la passe au suivant.

La partie est gagnée quand le joueur numéro 1 (du départ du jeu porteur de la chasuble) est revenu au départ.

Quand les élèves deviennent "experts" dans la précision du lancer et dans la réception vous pouvez allonger les distances entre joueurs.

Port du masque requis.